

## 소프트웨어학과

2024학년도

과목명	학년-학기	학점	시수		
			이론	실습	설계
AI 미래설계	1-1	3	3	0	0
C 프로그래밍	1-1	3	0	3	0
인공지능개론	1-2	3	3	0	0
소프트웨어 산업의 이해	1-2	3	3	0	0
웹프로그래밍	1-2	3	1	2	0
C언어 응용	1-2	3	1	2	0
이산수학	2-1	3	3	0	0
회로이론	2-1	3	3	0	0
정보통신공학개론	2-1	3	3	0	0
자료구조	2-1	3	2	1	0
인공지능프로그래밍	2-1	3	0	3	0
사물인터넷실험	2-2	3	0	3	0
디지털논리회로	2-2	3	3	0	0
데이터베이스	2-2	3	2	1	0
C++ 프로그래밍	2-2	3	0	3	0
회로망 해석	2-2	3	3	0	0
신호 및 시스템	3-1	3	3	0	0
임베디드 시스템	3-1	3	1	2	0
AI 프레임워크	3-1	3	0	3	0
오픈소스 소프트웨어	3-1	3	0	3	0
디지털신호처리	3-2	3	3	0	0
매트랩 프로그래밍	3-2	3	1	2	0
데이터마이닝	3-2	3	1	2	0
객체지향프로그래밍	3-2	3	0	3	0
디지털 영상처리	4-1	3	3	0	0
종합설계_Capstone Design	4-1	3	0	0	3
인공지능 응용	4-1	3	0	3	0
OSS 산학프로젝트_Capstone Design	4-2	3	0	0	3
현장실습	4-2	3	0	6	0
총 계		87	42	42	6